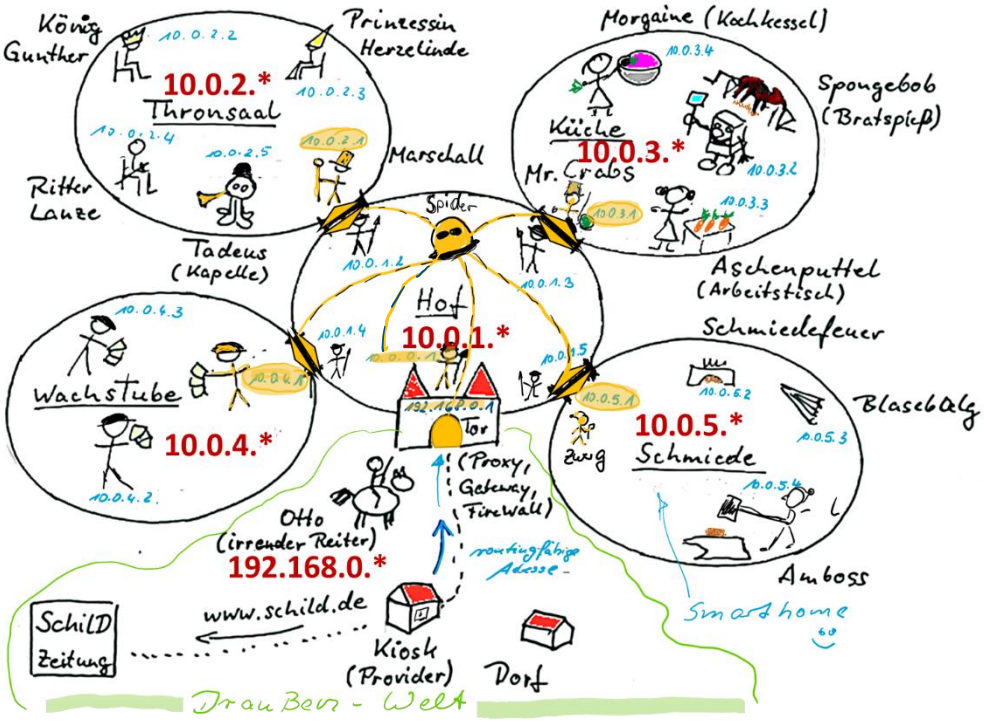
J. Rau © 10/2021

Simulation des Schlossnetzwerkes mit der Software FILIUS



1. Erstelle den Grundaufbau der Teilnetze und verbinde die Rechner mit einem Switch.
2. Vergib die IP-Adressen für jeden Einzelrechner der Teilnetze (--> Netzmaske ist immer 255.255.255.0)
3. Prüfe mit dem Befehl `ping ziel-ipadresse` (--> Befehlszeile installieren), ob die Teilnetze funktionieren.
4. Setze den Router mit 6 Netzwerkanschlüssen in die Mitte und verbinde ihn mit den Switchs. Die Netzwerkkarten des Routers bekommen die jeweilige Subnetzadresse mit der Nummer 1 und verbinden über diese IP die Subnetze miteinander.
   (--> diese Routeradressen als `Gateway` in jeden Rechner des jeweiligen Subnetzes eintragen)
5. Teste die Verbindungen der Subnetze untereinander durch Anpingen.
6. Installiere auf dem Dorfkiosk den `Webserver` für das Hosten der Klatsch- und Tratsch-Webseite und starte ihn.
7. Installiere bei Herzelinde den `Browser` und teste die Erreichbarkeit der Tratschwebseite.
8. Gestalten und teste die Website (--> Dorfkiosk) auf dem `Webserver` mit dem Filius-`Editor`.
9. Installiere bei Herzelinde den `Echo-Server` und beim Spion sowie bei Otto den `Einfachen Client`. Dies ist sowas wie ein einfacher Chat-Dienst, wobei Herzelinde den Chat-Dienst verwaltet und die beiden Herren ihr Nachrichten schreiben können. Vergiss das Testen der Verbindung nicht.
10. König Gunther soll mit Spongebob, dem Wachoffizier und den Boten per Mail kommunizieren können. Installiere dafür auf dem Nachrichtensammler (Dorfkiosk) den Mailserver und starte ihn. Richte die Emailkonten für thronssaal@schloss.de, wache@schloss.de und kueche@schloss.de ein. (Benutzername = Mailname, Passwort ist immer 123).
11. Richte beim König, bei Spongebob, dem Wachoffizier sowie beim Thronsaalboten die E-Mailprogramme und Konten ein (--> SMTP- und POP3-Dienste verwaltet der Nachrichtensammler). Teste den Mailverkehr.
12. Otto der Irre Reiter nervt Prinzessin Herzelinde durch ständige Liebesschwüre.
    Sie will deshalb (nur) seine Nachrichten an sie sperren. Dafür dient eine Firewall auf dem Router.
    Setze dort die Häkchen bei Firewall aktivieren und nur SYN-Pakete verwerfen. Die Standartaktion ist 'akzeptieren'. Erstelle dann die Firewall-Regel, die Ottos Nachrichten an Herzelinde verbietet. Beachte, dass als Netzmaske 255.255.255.255 einzutragen ist.
    Die Firewall funktioniert, wenn der Spion mit Herzelinde kommunizieren kann, Otto aber nicht.